

**6^{ÈME} ÉPREUVE : L'AFFRONTEMENT**

Les 2 robots sont faces à faces. Chaque robot doit toujours démarrer sur une marche avant et trouver son chemin à l'aide de ses capteurs.

Le gagnant est le premier sorti.

Le robot peut utiliser n'importe quel type de capteur mais il est interdit d'avoir une trajectoire préprogrammée.

La position de départ du robot est choisie par le robot qui a mis le meilleur temps au labyrinthe. Si le temps est identique, il y a tirage au sort.

Il y a 3 chances au minimum d'affrontement, (les 3 colonnes) .

Au début, les deux robots sont pris au hasard, mais par la suite, un robot ne peut affronter plus d'une fois le même robot, même dans une autre colonne de chance.

Lorsque deux robots s'affrontent :

- Le robot perdant est éliminé, l'arbitre note "éliminé" dans la colonne sur la fiche de suivi de ce robot. Mais il peut encore participer à une autre chance s'il en reste.
- Le gagnant récolte 2 points et reste dans la même colonne de chance où il peut affronter un nouvel adversaire.

Chaque victoire sur un robot rapporte 2 points.

Le maximum qu'un robot peut gagner est : 10 points

